

STEM ve EVRE

STEM, gnlk hayatla i ie olan bir eđitim yaklařımıdır. evre, iinde yařadığımız ve gzmzn nnde yavař yavař yok olan yařam ortamıdır. Oluřturacađımız etkinliklerle đrencilerimizin problem özme, eleřtirel dřnme, iřbirliđi, rn oluřturma, muhakeme gibi 21. yzyıl becerilerini geliřtirecek ve ortamda olup bitenlerden haberdar olmalarını sađlayacađız. Projemiz ocukların evrede olup bitenlerin farkına varmalarına yardımcı olmaktır. Geliřimlerine ve akademik becerilerine katkı sađlayacaktır. Geri dnřtrlmř malzemelerden rnler retecekler. STEM etkinlikleriyle đrenciler evreye duyarlı olacak ve zme ynelik oluřturacakları prototiplerle zgvenleri artacaktır. Ayrıca Web2.0 araları ve dijital oyunlarla dijital medya okuryazarlıđını da sađlamayı planlıyoruz.